


BOOKMAN™

# Diccionario de la Lengua Española

## Manual del Usuario

DME-440

ANTES DE USAR CUALQUIER TARJETA BOOKMAN, SÍRVASE LEER ESTE CONTRATO DE LICENCIA.

SU USO DE LA TARJETA BOOKMAN SIGNIFICA QUE USTED ACEPTA LOS TÉRMINOS DE ESTA LICENCIA. SI NO ESTÁ DE ACUERDO CON ESTOS TÉRMINOS, USTED PUEDE DEVOLVER ESTE PAQUETE CON EL RECIBO DE COMPRA AL VENDEDOR A QUIÉN USTED COMPRÓ LA TARJETA BOOKMAN, Y SE LE REEMBOLSARÁ EL PRECIO DE COMPRA. LA TARJETA BOOKMAN hace referencia al producto de software y documentación que aparece en este paquete y FRANKLIN hace referencia a Franklin Electronic Publishers, Inc.

LICENCIA DE USO LIMITADO

Todos los derechos en la TARJETA BOOKMAN permanecen en propiedad de FRANKLIN. A raíz de su compra, FRANKLIN le otorga a usted una licencia personal y no exclusiva para usar la TARJETA BOOKMAN en un solo FRANKLIN BOOKMAN por vez. No le está permitido a usted hacer copias de la TARJETA BOOKMAN o de la información almacenada en la misma, ya sea en formato electrónico o impreso. Dicha copia constituiría una violación de las leyes de derecho de autor. Además, usted no puede modificar, adaptar, desarmar, decompilar, traducir, crear obras derivativas o de ninguna forma hacer ingeniería de reverso de la TARJETA BOOKMAN. Tampoco podrá exportar ni re-exportar, directa ni indirectamente, la TARJETA BOOKMAN sin cumplir con los reglamentos gubernamentales correspondientes. LA TARJETA BOOKMAN contiene información confidencial y patentada de Franklin, para la cual usted acuerda tomar medidas de protección contra su divulgación o uso no autorizados.  Esta licencia permanecerá en vigor hasta que se le ponga fin. Esta licencia terminará inmediatamente y sin notificación por parte de FRANKLIN si usted omite cumplir con cualquier disposición de la misma.

# Indice


Introducción .......................................................... 3
Guía de teclas ........................................................ 3
Instalación de pilas ................................................. 5
Instalación de tarjetas ............................................. 5
Selección de libros .................................................. 6
Uso de las teclas de color ........................................ 6
Para ver una demostración ....................................... 7
Cambios de ajustes ................................................... 7
Buscando palabras .................................................... 8
Usando el menú Diccionario ...................................... 9
Corrección de ortografía ........................................... 10
Realzando palabras ................................................... 10
Aprendiendo las flexiones gramaticales ...................... 11
Buscando frases ....................................................... 12
Buscando letras en palabras ...................................... 12
Buscando una serie de letras ..................................... 13
Transmisión de palabras ............................................ 13
Cambiando los ajustes de juegos ................................ 14
Jugando los juegos ................................................... 14
Cuidado de la tarjeta ................................................ 16
Restauración de BOOKMAN ........................................ 16
Garantía limitada (EE.UU. solamente) .......................... 17

# Introducción

¡Bienvenido al mundo de BOOKMAN! BOOKMAN es un poderoso medio electrónico y portátil de referencia con un libro incorporado y una ranura en la parte posterior para más libros.

Con este *Diccionario de la lengua española*, usted puede encontrar más de 80.000 definiciones de diccionario. Además, puede encontrar frases con sólo introducir una palabra de la frase que busca. Asimismo, puede corregir faltas de ortografía y ver declinaciones detalladas de nombres y adjetivos y también conjugaciones de verbos. Este diccionario también incluye tres divertidos juegos educativos de palabras: Verdugo, Anagramas y Locomotora.

Vea la sección "Instalación de Tarjetas" para instrucciones de instalación de otras tarjetas BOOKMAN. Para aprender a leer otras tarjetas, consulte los "Manuals del usuario".

# Guía de teclas

## Teclas de funciones

BORRAR Despeja para *Introduzca una palabra*.

MENÚ Muestra los menús principales.

CONJ **(rojo)** Muestra las flexiones gramaticales de una palabra.

LOC **(verde)** Busca frases.

JUGAR **(amarillo)** Muestra los juegos.

ACNT **(azul)** Acentúa una letra.

TARJET Sale del libro seleccionado.

ON/OFF Enciende o apaga el BOOKMAN.

## Otras teclas

RETRO Retrocede, borra letras o apaga un realce en el texto.

MAYÚS Cambia las teclas para escribir signos de puntuación y mayúsculas.

INTRO Ingresa una búsqueda, selecciona un renglón del menú o enciende un realce en el texto.

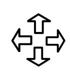
Guía de Teclas

### Otras teclas (cont.)



Muestra mensajes de ayuda.

? * Escribe un *?* en el lugar de una letra desconocida de una palabra; cuando se cambia a mayúsculas, escribe un ✻ que representa una serie de letras desconocidas.



### Teclas de dirección

Mueven en la dirección indicada.

**ARRIB** Páginas arriba.

**ABAJO** Páginas abajo.



Introduce un espacio o mueve páginas abajo.

### Combinaciones con la tecla de estrella*

☆ + TARJET Transmite palabras entre libros.

* Presione ☆ a la vez que oprime la otra tecla.

### Combinaciones con la tecla de estrella (cont.)*

☆ + **ABAJO** Muestra la próxima palabra, la próxima palabra correspondiente o el próximo grupo de flexiones gramaticales.

☆ + **ARRIB** Muestra la palabra anterior, la palabra correspondiente o el grupo de flexiones gramaticales.

☆ + **N** Escribe una *ñ*.

### ➤ Cómo comprender las teclas de color

Las teclas de color (rojo, verde, amarillo y azul) desempeñan las funciones que figuran anteriormente sólo para el libro que se describe en el Manual del usuario.

Las teclas de color de los demás libros BOOKMAN tienen sus propias funciones que se rotulan en sus propios teclados o tarjetas. Para averiguar más al respecto, ver “Uso de las teclas de color”.

# Instalación de pilas

El modelo 440 de BOOKMAN usa dos pilas CR2032. Las pilas se instalan o reemplazan de la siguiente forma:

Advertencia: Cuando las pilas se gastan o se las quita del BOOKMAN, se borra la información que usted ingresó en el libro incorporado y en una tarjeta instalada.

**1. Dé vuelta al BOOKMAN.**
**2. Deslice la tapa de las pilas en la dirección del triángulo.**
**3. Instale las pilas tal como se indica en la caja de las pilas.**
**4. Vuelva a colocar en su lugar la tapa de las pilas.**

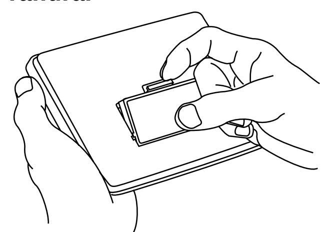
### ➤ Para continuar dónde usted dejó

Usted puede apagar el BOOKMAN en cualquier pantalla. Cuando vuelva a prender el BOOKMAN, aparecerá la pantalla que vio la última vez.

# Instalación de tarjetas

Advertencia: Nunca instale o quite una tarjeta mientras esté prendido al BOOKMAN. Si así lo hace, se borrará la información que usted ingresó en el libro incorporado y en una tarjeta instalada.

**1. Apague el BOOKMAN.**
**2. Dé vuelta al BOOKMAN.**
**3. Alinee las orejetas de la tarjeta con las hendiduras de la ranura.**



**4. Oprima la tarjeta hasta que quede bien introducido en su lugar.**

### ➤ Remoción de tarjetas

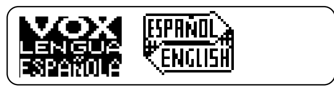
**Advertencia:** Cuando quite una tarjeta para instalar otra, se borrará la información que ha introducido en la tarjeta que está quitando.

# Selección de libros

Una vez que ha instalado una tarjeta en su BOOKMAN, debe seleccionar el libro que desea usar.

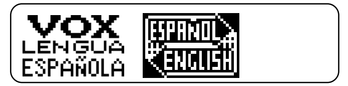
**1. Prenda el BOOKMAN.**

**2. Oprima (TARJET).**




Estos son libros de muestra.

**3. Oprima ⇨ o ⇦ para indicar el libro que usted desea usar.**




**4. Oprima (INTRO) para seleccionarlo.**

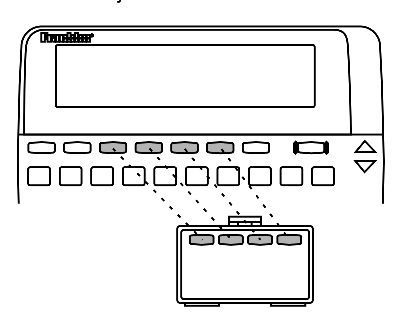
**➤ Sobre las ilustraciones de pantalla**

Algunas de las ilustraciones de pantalla de este manual del usuario pueden ser diferentes de lo que usted vé en la pantalla. Esto no significa que su BOOKMAN esté funcionando en forma defectuosa.

# Uso de las teclas de color

Las teclas roja, verde, amarilla y azul de su BOOKMAN cambian de función de acuerdo a qué libro se seleccione.

Cuando se selecciona el libro incorporado, las teclas de color funcionan tal como se indica en las etiquetas del teclado de BOOKMAN. Cuando se selecciona un libro de tarjeta, las teclas de color funcionan tal como se indica en la etiqueta de dicha tarjeta.



*Recuerde que las teclas de color de los libros BOOKMAN en tarjetas funcionan tal como se indica en sus tarjetas, y no en el teclado.*

# Para ver una demostración

Antes de comenzar a usar este libro, es aconsejable que vea una breve demostración de lo que puede hacer.

Si el libro que está viendo está incorporado sin una tarjeta en la parte posterior de la unidad, la demostración aparecerá automáticamente cada vez que usted encienda el BOOKMAN. Para terminar la demostración, pulse (BORRAR). Para desactivar, pulse (MENÚ), realce el menú *Otros* y luego seleccione *Desactivar la demostración.* Para reactivar la demostración, realce el menú *Otros* y seleccione *Activar la demostración.*

Si el libro es una tarjeta, seleccione *Ver la demostración* del menú *Otros* para ver su demostración.

### ➤ La ayuda siempre está a la mano

Usted puede ver un mensaje de ayuda virtualmente en cualquier pantalla oprimiendo (AYUDA). Para leerlo, use las teclas de dirección. Para dejar la ayuda, pulse (RETRO) o (AYUDA).

Para ver un ejemplo y una guía de teclas que describe las funciones de este diccionario, seleccione *Instrucciones* del menú *Otros*.

# Cambios de ajustes

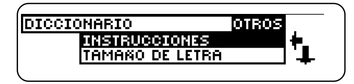
Con este libro, usted puede ajustar el tamaño de las letras, el tiempo de apagado y el contraste de la pantalla. El *Tamaño de letra* cambia el número de líneas de texto que aparece en la pantalla. El *Tiempo de apagado* es el tiempo que el BOOKMAN quedará encendido si usted olvida apagarlo.

**1. Pulse (BORRAR).**

**2. Pulse (MENÚ).**

**3. Use las teclas de flechas para realzar el menú *Otros*.**

**4. Realce *Tamaño de letra*, *Tiempo de desconexión* o *Ajustar contraste*.**




**5. Pulse (INTRO).**

**6. Realce un ajuste y luego pulse (INTRO).**

O bien, pulse ⇧ o ⇩ si seleccionó *Ajustar contraste*.

Para salir sin cambiar ajustes, pulse (RETRO).

**7. Pulse (INTRO) para cambiar el ajuste.**

# Buscando palabras

Con este diccionario es muy fácil buscar una palabra. Simplemente, escríbala en *Introduzca una palabra* y pulse (INTRO). Pruebe este ejemplo:

**1. Pulse (BORRAR).**

**2. Escriba una palabra (p. ej., *quásar*).**

```
Introduzca una palabra:
quásar
```

Para borrar una letra pulse (RETRO).

**3. Pulse (INTRO).**

```
quásar (f.) ASTRON. Sistema
aparentemente estelar, a
una enorme distancia de la
```

Esta es una entrada del diccionario.

**4. Pulse ⇩ o (ESPACIADOR) para revisar hacia abajo.**

```
Tierra, que emite una gran
cantidad de energía, y que
se mueve a una velocidad
```

**5. Presione (☆) y pulse ABAJO para ver la siguiente entrada del diccionario por orden alfabético.**

**6. Pulse (BORRAR) cuando haya terminado.**

## ➤ Acentuación de letras

Si tiene que poner un acento, escriba la vocal (p. ej., *e*) y luego pulse (ACNT) varias veces hasta que aparezca el acento que usted desea. Si desea escribir una *ñ*, presione la (☆) y pulse (N).

## ➤ Comprensión de las definiciones

Cada entrada del diccionario contiene gran cantidad de información. La palabra en letras negrillas al principio de la entrada del diccionario es la palabra principal y seguido se identifica su parte de la oración. Toda la información gramatical se presenta entre paréntesis. Los usos gramaticales especiales se indican entre corchetes ([ ]). Todas las frases están en itálicas; para más detalles sobre las frases, lea “Buscando Frases”.

## ➤ Siga las Flechas

Las flechas intermitentes a la derecha de la pantalla indican cuáles teclas de flecha puede oprimir para mover menús o ver más texto.

# Usando el menú *Diccionario*

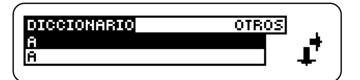
**Usando el menú *Diccionario***

Otra manera de buscar palabras es seleccionándolas del menú *Diccionario.* El menú *Diccionario* presenta una lista de las palabras del diccionario. Para seleccionar una palabra haga lo siguiente.

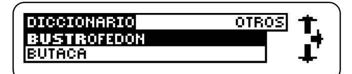
**1. Pulse (MENÚ).**

Aparecen los menús principales.

**2. Seleccione el menú *Diccionario*, si es necesario.**




**3. Comience a escribir una palabra (p. ej., *bustrófedon*).**




Para borrar una letra pulse (RETRO). Para revisar una lista hacia abajo, línea por línea, pulse ⇩.

**4. Pulse (INTRO) para ver la definición de la palabra realzada.**

**5. Pulse (RETRO) para regresar a la lista de palabras.**

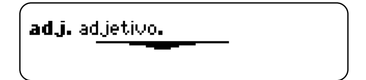
**6. Pulse (BORRAR) cuando haya terminado.**

### ➤ Para ver los renglones completos del menú.

Algunos renglones de menús pueden estar seguidos de elipses (...) porque son muy largos y no caben en una sola línea. Pulse (? *) para ver el renglón completo del menú.

### ➤ Comprensión de las Abreviaturas

Si en alguna definición encuentra una abreviatura que no conoce, usted puede buscarla. Primero, pulse (INTRO) para comenzar un realce y usar las teclas de flechas para realzar una abreviatura, (p. ej., *adj.*). Después pulse (INTRO) para ver la definición de la abreviatura.




Pulse (RETRO) para regresar a la definición.

# Corrección de ortografía

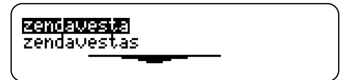
No se preocupe si escribe incorrectamente una palabra. Este diccionario le mostrará automáticamente una lista de correcciones.

**1. Escriba incorrectamente una palabra (p. ej., *cendabesta*).**

Introduzca una palabra:
cendabesta

Para borrar una letra, pulse RETRO.

**2. Pulse INTRO.**




**3. Pulse ⇩ para realzar una corrección.**

**4. Pulse INTRO para ver su entrada en el diccionario.**

Para regresar a la lista de correcciones, pulse RETRO.

**5. Pulse BORRAR cuando haya terminado.**

# Realzando palabras

Otra manera de buscar palabras es realzando una palabra contenida en una definición del diccionario o en una lista de palabras. Luego, usted puede hallar las definiciones, declinaciones o frases.

**1. En una entrada del diccionario, pulse INTRO para comenzar el realce.**

zendavesta (m.) Colección
de los libros sagrados de
los persas, escrita en zen-

Para quitar el realce, pulse RETRO.

**2. Use las teclas de flechas para realzar una palabra.**

zendavesta (m.) Colección
de los libros sagrados de
los persas, escrita en zen-

**3. Haga uno de lo siguiente:**

| Para... | Pulse... |
|---|---|
| definir la palabra | INTRO |
| ver las declinaciones de una palabra | CONJ |
| ver frases | LOC |

**4. Pulse RETRO para regresar a la definición.**

Las flexiones gramaticales muestran los cambios en el significado y función de una palabra. Este diccionario presenta conjugaciones detalladas de verbos, así como las declinaciones de nombres, modificantes y otras palabras. Pruebe el siguiente ejemplo:

**1. Pulse BORRAR.**

**2. Escriba una palabra (p. ej., *seguir*).**

**3. Pulse CONJ.**

```
yo sigo (hoy)
yo seguiré (mañana)
yo seguí, yo seguía (ayer) ⬇
```

Estas son las desinencias principales del verbo *seguir*.

**4. Pulse ⇩ o ESPACIADOR para leer.**

**5. Si usted está revisando conjugaciones de verbos, pulse CONJ repetidamente para ver más conjugaciones.**

Usted también puede presionar ☆ y oprimir ⇧ o ⇩ para repasar la lista de conjugaciones.

**6. Pulse BORRAR cuando haya terminado.**

Aprendiendo las flexiones gramaticales

## ➤ Múltiples partes de la oración

Frecuentemente, cuando usted escribe una palabra ésta puede ser más de una parte de la oración (p. ej., una palabra que es un sustantivo y un verbo). En este caso, usted debe realzar la forma deseada y oprimir INTRO. A veces, antes de ver las conjugaciones también debe seleccionar entre varias formas de verbos (p. ej., verbos transitivos o intransitivos).

## ➤ Modos de conjugación de verbos

Este diccionario contiene los siguientes modos de verbos: presente de indicativo, pretérito imperfecto, pretérito indefinido, futuro, condicional, presente de subjuntivo, imperfecto de subjuntivo 1, imperfecto de subjuntivo 2, perfecto de indicativo, pluscuamperfecto de indicativo, pretérito anterior, futuro perfecto, potencial compuesto, perfecto de subjuntivo, pluscuamperfecto de subjuntivo 1, pluscuamperfecto de subjuntivo 2, imperativo y progresivo

# Buscando frases

Este diccionario contiene muchas frases que usted puede buscar. Con sólo escribir una palabra de una frase usted puede buscarla.

NOTA: Usted no puede buscar palabras comunes, tales como *el* o *y*. Si una palabra es común y usted oprime LOC, irá al principio de la definición de esa palabra.

**1. Escriba una palabra de una frase (p. ej., *rojo*).**

**2. Pulse LOC.**

3 fig. ***farolillo rojo,***
el que ocupa el último lugar
en una clasificación.

Esta frase está contenida en la entrada de la palabra *rojo* del diccionario.

Si una palabra no tiene ninguna frase contenida en el diccionario, irá al principio de la definición de la palabra.

**3. Presione ☆ y pulse ABAJO o pulse LOC repetidamente para ver las concordantes siguientes.**

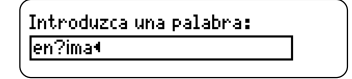
Presione ☆ y pulse ARRIB repetidamente para ver las concordantes anteriores.

**4. Pulse BORRAR cuando haya terminado.**

# Buscando letras en palabras

Si tiene dudas sobre algunas letras de una palabra, escriba un signo de interrogación en el lugar de cada letra desconocida.

**1. Escriba una palabra con ?.**




**2. Pulse INTRO.**




**3. Realce una palabra que concuerde.**

**4. Pulse INTRO para definirla.**

**encima** (adv. l.)
1 Indica el lugar o puesto
superior respecto de otro

**5. Pulse BORRAR cuando haya terminado.**

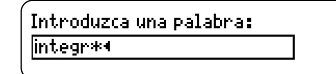
**➤ Sugerencias para buscar palabras**

Usted también puede escribir signos de interrogación en palabras para ayudar a solucionar crucigramas. Por ejemplo, escriba *e?s??o* para ver las posibles respuestas.

## Buscando una serie de letras

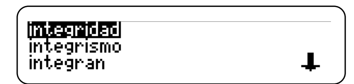
Para buscar prefijos, sufijos y otras partes de palabras, escriba asteriscos en una palabra. Cada asterisco representa una serie de letras. NOTA: Si usted escribe un asterisco al principio de una palabra, puede demorar un poco para encontrar las palabras que concuerden.

**1. Escriba una palabra con un ✶.**




Para escribir un asterisco, presione (MAYÚS) y pulse (? *).

**2. Pulse (INTRO).**




**3. Realce una palabra que concuerde.**

**4. Pulse (INTRO) para definirla.**

**integridad** (f.)
1 Calidad de íntegro.
2 Virginidad.

**5. Pulse (BORRAR) cuando haya terminado.**

## Transmisión de palabras

Este diccionario puede transmitir palabras y recibir palabras de algunos libros BOOKMAN.

Para transmitir una palabra, primero debe instalar en su BOOKMAN una tarjeta que tenga capacidad para transmitir o recibir palabras. Para conocer si una tarjeta puede transmitir o recibir palabras, lea su manual del usuario.

**1. Realce una palabra de este libro.**

**zendavesta** (m.) Colección de los libros sagrados de los persas, escrita en zen-

Para realzar una palabra de una lista, pulse las teclas de flechas. Para realzar una palabra de un texto, pulse (INTRO) y después pulse las teclas de flechas.

**2. Presione (☆) y pulse (TARJET).**

**3. Realce el otro libro.**

**4. Pulse (INTRO).**

La palabra que usted realzó aparece en el otro libro.

**5. Pulse (INTRO) para buscar la palabra.**

# Cambiando los ajustes de juegos

Usted puede cambiar los ajustes de juegos en cualquier momento. Cada ajuste se aplica a todos los juegos.

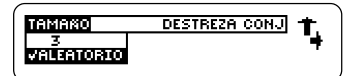
*Tamaño* le permite seleccionar el número de letras que tendrán las palabras (entre 3 y 8 o *Aleatorio*).

*Destreza* le permite seleccionar el nivel de dificultad (*Principiante, Intermedio, Avanzado, Experto* o *Sabio*).

*Conj* le permite decidir si usará o no usará declinaciones entre las palabras del juego (*No* o *Sí*)

**1. Pulse JUGAR.**

**2. Pulse INTRO para seleccionar *Ajuste de juegos*.**




**3. Use ⇦ o ⇨ para realzar un menú de ajuste de juegos.**

**4. Use ⇧ y ⇩ para realzar un ajuste de juego y luego pulse INTRO.**

**5. Pulse RETRO para regresar al menú de juegos.**

# Jugando los juegos

Ahora que ha seleccionado los ajustes de los juegos, vamos a jugar.

**1. Pulse JUGAR.**

**2. Pulse ⇧ o ⇩ para realzar un juego.**

**3. Pulse INTRO para comenzarlo.**




**4. Pulse ESPACIADOR para jugar otra ronda.**

### ➤ Ayuda en los juegos

Si necesita ayuda en medio de un juego, pulse AYUDA. Verá una explicación del juego que está jugando. Para dejar la ayuda, pulse RETRO.

Jugando los juegos

## ▶Verdugo

El juego del Verdugo reta a adivinar, letra por letra, una palabra misteriosa indicada con signos ?. El número de intentos que usted puede hacer aparece a la derecha de los #. Para una pista, presione (MAYÚS) y pulse (? *). O bien, pulse (? *) para terminar una ronda. NOTA: Si usted pide una pista perderá la ronda. Pulse (ESPACIADOR) para comenzar una nueva ronda. Pulse (INTRO) para ver la definición de la palabra. Pulse (RETRO) para salir del juego y ver la lista de juegos.

## ▶Anagramas

El juego Anagramas le reta a encontrar todas las palabras que pueden formarse con una palabra seleccionada. Cada letra sólo puede usarse tantas veces como aparezca en la palabra seleccionada. Cada anagrama debe tener un largo mínimo especificado, que aparecerá intermitentemente en la pantalla antes de cada juego. El número de posibles anagramas se muestra a la derecha de la pantalla.

Escriba un anagrama y luego pulse (INTRO). Use las flechas para ver los anagramas que ya ha escrito. Presione (MAYÚS) y pulse (? *) para mezclar las letras de la palabra seleccionada. Pulse (? *) para terminar una ronda y revelar los anagramas restantes. Realce una palabra y después pulse (INTRO) para ver su definición del diccionario. Pulse (RETRO) para salir de Anagramas.

## ▶Locomotora

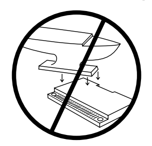
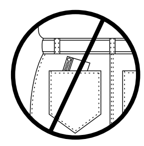
¡Suban al juego de deletreo Locomotora! Usted y el tren se turnan para escribir letras y formar una palabra. El que escriba la última letra es el que gana. Para ver las letras que puede escribir cuando le toque su turno, presione (MAYÚS) y pulse (? *). O bien, pulse (? *) para terminar una ronda y revelar la palabra. Pulse (INTRO) para ver la definición de la palabra del diccionario. Pulse (RETRO) para salir de Locomotora.

## Cuidado de la tarjeta

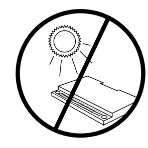
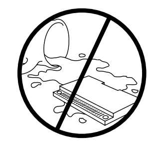
- **No toque los contactos de metal de las tarjetas.**
  **Cuidado:** Si toca estos contactos eléctricos con objetos con carga estática, incluyendo sus dedos, se puede borrar la información ingresada en una tarjeta o libro incorporado.

- **No aplique presión excesiva sobre las tarjetas.**

- **No exponga las tarjetas al calor, frio o líquidos.**

## Restauración de BOOKMAN

Si el teclado de BOOKMAN no responde, o si su pantalla funciona en forma errática, primero oprima (CLEAR) y luego oprima (ON/OFF) dos veces. Si no pasa nada, siga los pasos que se indican a continuación para restaurarlo.

Advertencia: el botón de restauración se debe oprimir con una muy leve presión. De lo contrario, su BOOKMAN puede quedar inoperante en forma permanente. Además, la restauración de BOOKMAN borra las configuraciones e información ingresadas a su libro incorporado, y en una tarjeta instalada.

1. **Mantenga apretado (CLEAR) y oprima (ON/OFF) al mismo tiempo.**
   Si no pasa nada, pruebe el Paso 2.
2. **Use un sujetapapeles para oprimir suavemente el botón de restauración de BOOKMAN.**
   El botón de restauración se encuentra en un orificio pequeño en la parte trasera del BOOKMAN. Lo encontrará en la tapa de las pilas o cerca de la ranura de la tarjeta.

Esta unidad puede cambiar de modos de operación debido a descarga electrostática. La operación normal de esta unidad puede restaurarse oprimiendo la tecla de reajuste (ON/OFF) o quitando/ reemplazando las pilas.

# Garantía limitada (EE.UU. solamente)

FRANKLIN warrants to you that the BOOKMAN PRODUCT will be free from defects in materials and workmanship for one year from purchase. In the case of such a defect in your BOOKMAN PRODUCT, FRANKLIN will repair or replace it without charge on return, with purchase receipt, to the dealer from which you made your purchase or Franklin Electronic Publishers, Inc., One Franklin Plaza, Burlington, NJ 08016-4907, within one year of purchase. Alternatively, FRANKLIN may, at its option, refund your purchase price.

Data contained in the BOOKMAN PRODUCT may be provided under license to FRANKLIN. FRANKLIN makes no warranty with respect to the accuracy of data in the BOOKMAN PRODUCT. No warranty is made that the BOOKMAN PRODUCT will run uninterrupted or error free. You assume all risk of any damage or loss from your use of the BOOKMAN PRODUCT.

This warranty does not apply if, in the sole discretion of FRANKLIN, the BOOKMAN PRODUCT has been tampered with, damaged by accident, abused, misused, or misapplication, or as a result of service or modification by any party, including any dealer, other than FRANKLIN. This warranty applies only to products manufactured by or for FRANKLIN. Batteries, corrosion, or battery contacts and any damage caused by batteries are not covered by this warranty. NO FRANKLIN DEALER, AGENT, OR EMPLOYEE IS AUTHORIZED TO MAKE ANY ADDITIONAL WARRANTY IN THIS REGARD OR TO MAKE ANY MODIFICATION OR EXTENSION OF THIS EXPRESS WARRANTY.

THE FOREGOING WARRANTY IS EXCLUSIVE AND IS IN LIEU OF ALL OTHER EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, WRITTEN OR ORAL, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, WARRANTIES OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. YOUR SOLE AND EXCLUSIVE REMEDY SHALL BE FRANKLIN'S OBLIGATION TO REPLACE OR REFUND AS SET FORTH ABOVE IN THIS WARRANTY. Some States do not allow the exclusion of implied warranties, or limitations on how long a warranty lasts. This warranty gives you specific rights; you may also have additional rights which vary from State to State. This warranty shall not be applicable to the extent that enforcement of any provision may be prohibited by applicable law.

FRANKLIN SHALL IN NO EVENT BE LIABLE TO YOU OR TO ANY OTHER PERSON FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY OTHER INDIRECT LOSS OR DAMAGE, ARISING OUT OF YOUR PURCHASE, THE MANUFACTURE OR SALE OF THE BOOKMAN PRODUCT, THIS LICENSE, OR ANY OBLIGATION RESULTING THEREFROM OR THE USE OR PERFORMANCE OF THE BOOKMAN PRODUCT UNDER ANY LEGAL THEORY, WHETHER BREACH OF CONTRACT, TORT, STRICT LIABILITY OR ANY OTHER CAUSE OF ACTION OR PROCEEDING, WHICH DAMAGES SHALL INCLUDE, BUT NOT BE LIMITED TO, LOST PROFITS, DAMAGES TO PROPERTY, OR PERSONAL INJURY (BUT ONLY TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW). FRANKLIN'S ENTIRE LIABILITY FOR ANY CLAIM OR LOSS, DAMAGE, OR EXPENSE FROM ANY SUCH CAUSE SHALL IN NO EVENT EXCEED THE PRICE PAID FOR THE BOOKMAN PRODUCT. THIS CLAUSE SHALL SURVIVE FAILURE OF AN EXCLUSIVE REMEDY. This license and warranty is governed by the laws of the United States and the State of New Jersey.

# Derechos de autor y patentes

**Modelo: DME-440**
- pilas: 2 CR2032, litio de 3 voltios
- tamaño: 12 x 1,4 x 8,3 cm
- peso: 99  gramos (sin pilas)



**Aviso de FCC:** Cumple con los límites para un aparato de cálculo de conformidad con el inciso B del artículo 15 de las Reglas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) Este aparato no debe causar interferencia nociva; y (2) este aparato debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluyendo interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

Si ha comprado este producto fuera de los Estados Unidos, contacte con el lugar de compra para obtener información sobre la garantía o la reparación.

Patentes de los EE.UU. 4,490,811; 4,830,618; 4,891,775; 4,982,181; 5,007,019; 5,113,340; 5,153,831; 5,203,705; 5218,536; 5,229,936; 5,249,965; 5,295,070; 5,321,609; 5,333,313; 5,396,606
Patente europea 0 136 379
Patentes alemanas M9409743.7; M9409744.5
U.K. Reg. No. 2043953  Patente pendiente
ISBN 1-56712-250-7

# Notas

FPB-28031-00
P/N 7201353 Rev A


Franklin®
Electronic Publishers